**UNIDAD 1. SELECCIÓN DE ARQUITECTURAS Y HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN.**

**CASO PRÁCTICO 2.**

1. **Instalación de Git.**
   1. Instala Git.
   2. Comprueba que disponemos del comando **git** en la línea de comandos.
2. **Subir nuestro código a GitHub.**
   1. Investiga y crea una cuenta de GitHub.
   2. Sube alguno de tus proyectos a un nuevo repositorio de tu cuenta de GitHub.